



# 11 EXKLUZIVNÍCH DEMO HER NA CD

ISS PRO '98, MEDIEVIL, ABE'S EXODDUS, FLUID, UNHOLY WARS, B-MOVIE



LEDEN 1999 | 230 Kč | 270 SK | US \$6.95

Oficiální ČESKÝ

# PlayStation™

## Magazín 9

číslo

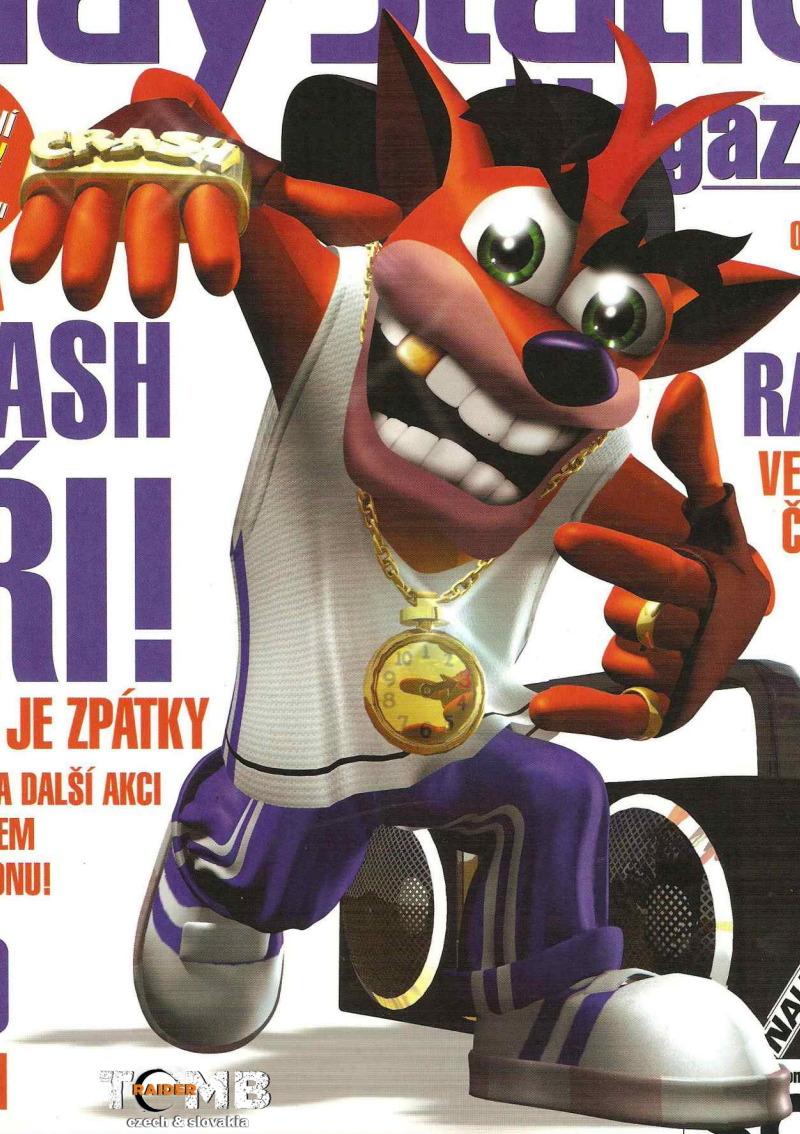
**VÁNOČNÍ SPECIAL!**  
PRŮVODCE  
PLAYSTATIONOVÝMI  
DÁREČKY

**EXKLUZIVNĚ**

# CRASH TRI!

**CRASH JE ZPÁTKY**  
RECENZE NA DALŠÍ AKCI  
S MASKOTEM  
PLAYSTATIONU!

# 100 STRAN



ONA JE TAKÉ ZPÁTKY...

# TOMB RAIDER 3

**VELKÁ RECENZE  
ČTĚTE UVNITŘ**

**PLUS!**

COLONY WARS 2  
COOL BOARDERS 3  
ABE'S EXODDUS

FIFA '99  
NHL '99  
TOCA 2  
SPYRO  
ODT



consulting s.r.o., vydavatel časopisu

# score

Nejprodávanější PlayStation časopis na světě



## EIDOS INTERACTIVE

### TOMB RAIDER 3

**Datum vydání:** listopad  
**Stav v PSM:** recenze v tomto čísle  
 Laramanie už je možná za vrcholem, ale když už nic, pak si *Tomb Raider 3* zaslouží více pozornosti než druhé pokračování. V Core si byli nepochybě vědomi toho, že cizitici kritikové se už třesou na datum vydání, aby mohli vypustit do světa své předem připravené argumenty o tom, že *TR* je kým a brak. Snad i právě proto se maximálně soustředili na práci a vylepšili v mnoha ohledech již dříve beztak vynikající engine hry. Nejvýznamnější doplňky hry *Tomb Raider 3* jsou rázy estetického. Světelné efekty jsou nyní dramatictější, zatímco jak samotná postava Lara, tak všechna exotická místa, která navštíví během hry, též z grafiky s větším rozlišením. Druhým vylepšením je otevření struktury úrovní. Hra začíná pěti

propojenými sektory a každý z nich může být dokončen různými způsoby a otevřít jedno ze tří následujících dobrodružství.

Po vyloučení připominek týkajících se prvních dvou her obsahuje seznam lákadel hry *Tomb Raider 3* více vzeplé, větší a inteligentnější posádku nepřátel a také více pohybu pro její hlavní star.

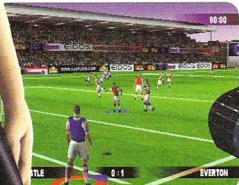
Tak se na to podíváme, i kdyby byla *TR3* jen lehkým vypořádáním druhé hry, v regále by se stejně dlouho neohřála. Přesto si v Core dali práci s mnohými vylepšeními, vrátili se zpět k průzkumným kořenům prvního dílu a zatím nejspěšněji posílili dějovou složku. Lara je tou nejlepší reklamou na PlayStation a videohry. Je to dobré, že zůstává v dobrých rukou. Není nejmenších pochyb, že bude vévodit vánočním žebříčkům. Je to nejmakanější vila, kterou jste kdy viděli.



### MICHAEL OWEN WORLD LEAGUE SOCCER

**Datum vydání:** listopad  
**Stav v PSM:** recenze v příštím čísle  
 Liverpoolský borec propůjčil svou tvář a jméno této aktualizované variantě hry *World League Soccer* a také se postaral o pohyby použité v mnohých animacích hry. Eidos jen opakuje to, co se osvědčilo. Je to jakýsi spolehlivý algoritmus složený z úhlednosti hry *WLS* a reklamního vychytávání u příležitosti jejího každoročního vydání.

Tvůrci, Silicon Dreams, tvrdě pracovali na tom, aby vyřešili problémy, které se vyskytly v předchozí hře. Operaci minulosti tak například trochu ulehčili skórování. Owen a jeho týmové kolegyvě zřel v dokonale zpracované vstřelky a vy budete mít k dispozici větší počet stadionů. S celkovým vzrůstem počtu mezinárodních hvězd loajálně sloužících svým týmovým barvám je playstationový debut Michaela Owena docela slibný.

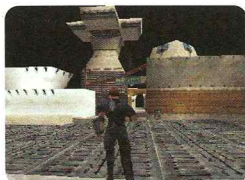


### NINJA: SHADOW OF DARKNESS

**Datum vydání:** říjen  
**Stav v PSM:** PSM 7, 6/10  
 Snaha firmy Core vymanit se z dědičství Lary Croft ji zavedla do světa orientálních vražd. *Ninja: Shadow of Darkness* je 3D kříženec bojových her a arkádové adventury. Inspiraci hledá v automatových hrách osmdesátých let, jako byl například *Double Dragon*, kde protagonisté útočili ve skupinkách po čtyřech až pěti a které umožňovaly hráčům obklíčit nepřátele. Do hry postupně vstupují různé zbraně, jedna za druhou. *Shadow of Darkness* je výtečný, dynamický titul, který je krátkodobě dostatečně zábavný, ale pro dlouhodobější požitek příliš jednoduchý.

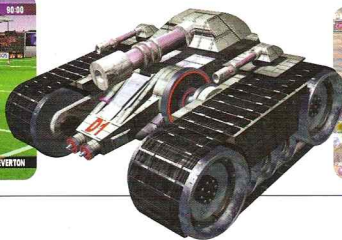
### OMIKRON: THE NOMAD SOUL

**Datum vydání:** začátek příštího roku  
**Stav v PSM:** novinka  
 Další hra, která sloučuje bojování s arkádovým adventurovým žánrem. V kopulovitém městě, kde se nachází spousta podivných postav s velkýma rukama, bude jistě spousta práce. Opět se slibuje digitálně nasnímaný pohyb postav a navíc první animace povrchových textur v bojové hře. Ale stejně se nám zdá, jako bychom to všechno už někde slyšeli.



### WARZONE 2100

**Datum vydání:** začátek příštího roku  
**Stav v PSM:** Primal Screen  
 Strategická hra umístěná do 21. století, *Warzone*, je významným konkurentem *Command & Conquer: Retaliation*. Eidos tu zaměnili tanky za bojové droidy. Vybavení hry zbraněmi je značně veliké, ale rotující krajiny ve *Warzone* by možná potřebovaly větší rozmanitost.



## DISNEY

### A BUG'S LIFE

**Datum vydání:** prosinec  
**Stav v PSM:** novinka  
 Je to 15 sektorová plošinová hra, kde jsou hlavními hrdiny mravenci. Je postavena na kostě filmových animací z dílny loukářů Příběhů hraček, firmy Pixar. *A Bug's Life* dokonale napodobuje filmový scénář. Jeho mravenčí hrdina Flik brání své mraveništi a královnu před útoky kobylek i větších nájezdníků. Herní scény jsou zdvořazeně klipy z filmu a 3D úrovně vyvolávají vzpomínky na existující playstationové plošinovky typu *Gex 3D* nebo *Rascal*. Disney ve spolupráci s SCEE udělal odvážný krok a vymýnil se ze zábavné, leč stárnoucí formule her typu *Hercules*. Počáteční záprvy naznačují, že sázka na film se vyplácí.



## THQ

### G-DARIUS

**Datum vydání:** říjen  
**Stav v PSM:** PSM 7, 7/10  
 Virgin si už deset let odvíjí chválu na svou nepopiratelně skvělou *R-Type*. THQ tehdy také vytvořil jeden z jejích klonů. *Darius* tak nějak samozřejmě převzal horizontálně rotující systém hry *R-Type* a pouze nahradil většinou robo-rybami. O deset let později se roboti tresky vrátily v *G-Darius*. Hráč je tu vtažen do 15 vodních sektorů se spoustou velkých laserů, větších explozí a s odpornými bossy. Naneštěstí právě když *G-Darius* přichází na pulty, vydávají Virgin komplikaci původních her *R-Type* a slibují 3D předělávku originálu (*R-Type Delta*). Není špatná, jen je smůla, že se během těch deseti let mezi *Darius* a *G* změnilo tak málo.

