

MAGAZÍN VŠECH POČÍTAČOVÝCH HRÁČŮ

# LEVEL

Cena: 49 Kč . 62 Sk | Cena s CD: 135 Kč . 172 Sk

| 06. 1998 | IV. ročník

SVĚT FANTAZIE NEMÁ HRANIC  
A TO DOKAZUJE I TATO HRA

## FINAL FANTASY VII

sedm sedm sedm

**unreal**

konečně reálný ...

**x-com: interceptor**

na potřetí to nevyšlo a na počtvrté?

**deathtrap dungeon**

dungeon u kterého se budete i smát

**nightmare creatures**

Londýn jak si ho představoval E. A. Poe

**gex 3d enter the gecko**

skákačka, jaká tu dlouho nebyla

**world league soccer '98**

před Francií začíná být rušno i na PC

PRŮVODCE SVĚTEM MIGHT AND MAGIC VI.

TIPY A TRIKY DO STRACRAFTU A DALŠÍ NÁVODY

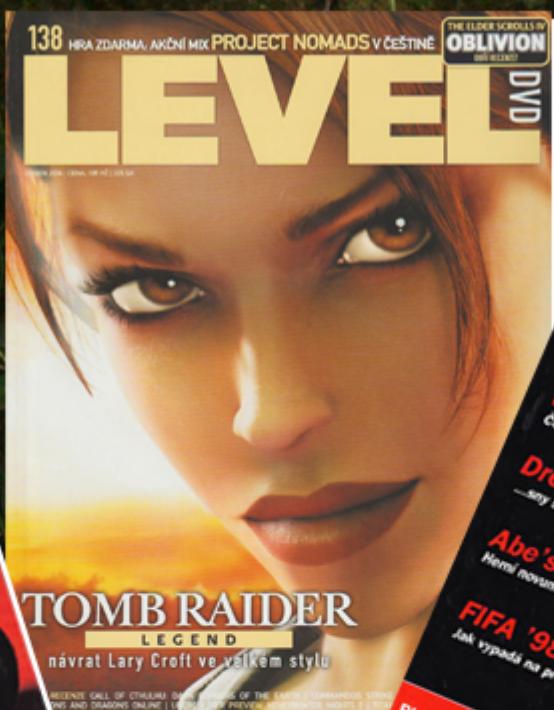
**TOMB**  
RAIDER  
 czech & slovakia

Tento článek byl do archivu umístěn s  
laskavým svolením redakce časopisu

LEVEL

archiv slouží pouze pro účely udržení povědomí o historii série Tomb  
Raider, nikoliv ke komerčním účelům.

Kompletní práva patří vydavatelství a redakci časopisu LEVEL



# jak hodnotíme?

## level tipy



zlatá hvězda



stříbrná hvězda



černá hvězda

Ocenění Zlatá hvězda dostávají naprosto výjimečné a převratné hry, o kterých se s jistotou bude mezi hráči mluvit ještě za půl roku. Za to, že koupí takto oceněnou hru nemůžete prohloubit, vám ručí celá redakce.

Stříbrná hvězda, ocenění druhé kategorie, je určena pouze velmi kvalitním hrám, které se mohou pochlubit fantastickou hratelností a ve své kategorii viditelným novatorstvím. V podstatě jde o herní klasiku.

Cenu hanby dostanou totální propadáky, které neobsahují ani špetku nápadu, mají velice mizernou grafiku a nikoho nebaví je hrát. Koupit si takovou věc znamená vyhodit peníze do kanálu.

## hodnotící tabulky

### NHL '98

9

**Výrobce:** EA Sports

**Distributor:** EA / JRC

**Hardware:** Pentium 100 MHz

16 MB RAM, SVGA grafika

**3D karty:** 3Dfx, Direct 3D

**Multiplayer:** 4/8 (IPX, TCP/IP)

**Platformy:** Windows 95, TNS/HC

**Typ hry:** sport

Název recenzovaného titulu a hodnocení

Výrobce a distributor hry ve světě nebo v České republice

Hardware nároky pro spuštění hry

Další podporovaná zařízení (3D grafika, síťový provoz...)

Systémové platformy, pro které hra vychází.

Každá hra je hodnocena škálou od 1 do 10, kde 1 je známka nejhorší a 10 nejlepší. K porovnání s hrami stejného žánru slouží žebříček 3 her umístěný podél levého okraje stránky.

- 1 - Raní kocovina.
- 2 - Zrušená schůzka.
- 3 - Plnej koš.
- 4 - Tohle je hra?
- 5 - Televize.

- 6 - Ale jo.
- 7 - Fajn.
- 8 - Zábavička.
- 9 - To je něco!
- 10 - Takhle chci žít!

## Tomb Raider III

Core Design/EIDOS

Fanoušci prsatého sexy idola po-skládaného z jedniček a nul, radujte se, Lara Croft i se svým batůžkem bude mít na konci tohoto roku nové, v pořadí již třetí dobrodružství. Tomb Raider III zavede Laru ve čtyřech epizodách do daleko exotičtějších prostředí než jakými obvykle jsou například vyprahlé indické

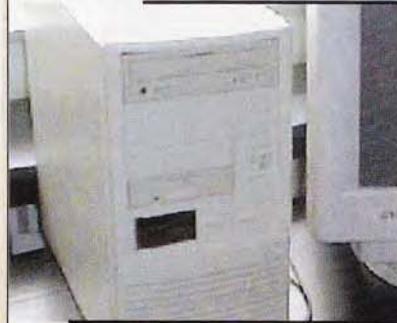


poušť nebo ostrovy v jižního Pacifiku plné bujně exotické vegetace. Samotná Lara moc změn nezaznamenala. Navíc má pouze kotouly a pohupování se po lanech nebo liánách. Záleží na prostředí. Zbytek zůstal stejný jako v Tomb Raideru II a to i včetně tolik populárních světic. Nově přidáno je vcelku efektní brouzdání se bahrem a močálů, kterých není v pralesích zrovna málo. Vylepšený nezůstal ani grafický engine, který od teď obsahuje nový systém pro vyhlažování povrchu a nový reflexní systém pro zlepšení stínů a transparentcí.

Přidány byly také nové efekty jako je déšť, sníh nebo odlesky světla. Samozřejmostí u dalších dílů čehokoli jsou nové zbraně a obrovská spousta ještě milionkrát drsnějších nepřátel. Ne jinak je tomu i ve třetím díle Tomb Raidera. Zde je navíc prý vylepšena i jejich inteligence. Do jaké míry je to pravda či nikoli, to vám teď bohužel říci nemohu. Na takové soudy jsem to hrál příliš málo. Úplně nová je však je možnost jakési nelineárního příběhu.



V redakci používáme počítače firmy H&J Computers



Intel Pentium 233MHz MXX, základní desky Gigabite, 32 RAM, 3,2GB HDD Western Digital 16x CD-ROM Hitachi, grafická karta STB Velocity 128 a Diamond Monster 3Dfx, zvukové karty Creative Labs SoundBlaster a 17" monitory GVC.