

TŘETÍ NEJLEPŠÍ ČESKÁ HRA ROKU 1997

BOOVIE NA CD

nejprodávanější magazín her v čr

# LEVEL

cena: 49 Kč · 65 Sk | cena s CD: 135 Kč · 175 Sk | 01 · 1999 | V. ročník

## SIM CITY 3000

EXKLUSIVNÍ RECENZE DOKONALE MĚSTSKÉ STRATEGIE POUZE U NÁS

## TUROK 2

POKRAČOVÁNÍ DINOSAURIAKU

## FALCON 4.0

SIMULÁTOR, NA KTERÝ JSME TOLIK ČEKALI

## RECENZE

RETURN TO KRONDOR

QUEST FOR GLORY 5

MYTH 2

HALF-LIFE

ASGHAN

BALDUR'S GATE

9 771211 0698004  


0  


TOCMB  
RAIDER  
czech & slovakia

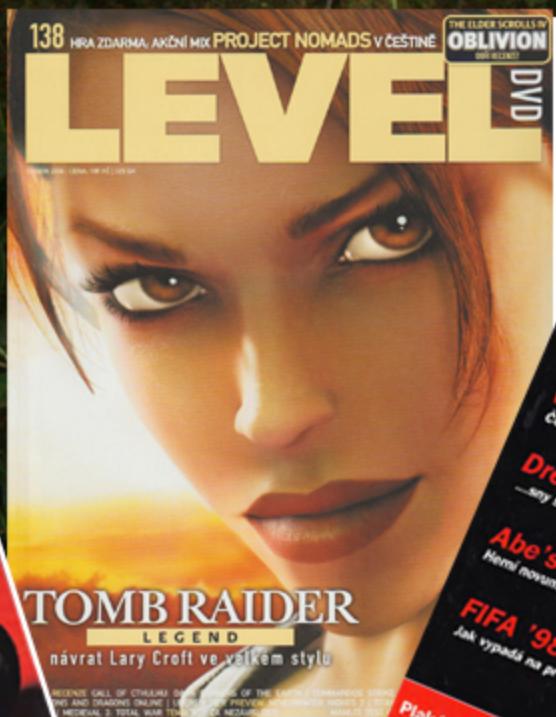


Tento článek byl do archivu umístěn s  
laskavým svolením redakce časopisu

# LEVEL

archiv slouží pouze pro účely udržení povědomí o historii série Tomb Raider, nikoliv ke komerčním účelům.

Kompletní práva patří vydavatelství a redakci časopisu LEVEL



**TOMB**  
RAIDER  
czech & slovakia

[www.level.cz](http://www.level.cz)

# tomb raider 3

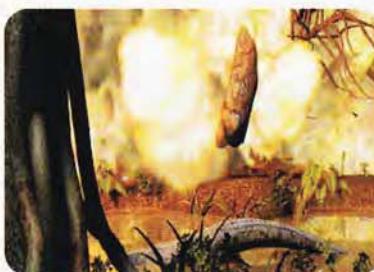
Olga Modróczki

Nevím, jak jste na tom vy, ale Lara by potřebovala změnu.

Třetí pokračování úspěšného produktu Tomb Raider má samozřejmě svou verzi i pro PlayStation. Třetí díl by mohl být pro někoho možná zbytečný. Druhý díl odstranil pár chyb z prvního, přinesl několik inovací a byl mnohem rozsáhlější... A co tedy čekalo na trojku? Jaké vylepšení mohli autoři vymyslet? Komerčně stereotypní opakování otřepaného nápadu? Pravděpodobně. Řada příznivců se ale určitě na další dobrodružství Lary Croftové velice těší. Nesporné ovšem je, že se TR III bude dobré prodávat jen díky svému jménu – Lara Croftová dokázala na trhu počítačových her opravdu mnoho, a dokonce se dostala i na obálky časopisů, které s hrami nemají nic společného. Je možná hodně lidí, kteří

Celé dobrodružství začíná v Indii a pokračuje v Londýně, v Nevadě, v jižním Pacifiku a končí v Antarktidě (mise v Indii a Antarktidě jsou pevně dány, pořadí prostředních si můžete libovolně zvolit) a opět pátráte po vzácných artefaktech. V asi devatenácti

va, alespoň nějaká inovace). Vaše výstroj není nijak zvlášť obohatena o lepší zbraně, pouze je vylepšen jejich vzhled (ale nic převratného neočekávejte). Téměř v každém levelu se budete moci prohánět na nějakém vozidle, ale to bylo už v minulém díle. Je-



nevědě, co si přesně představit pod pojmem „počítačová hra“, ale asi jen pár, co neznají Laru Croftovou. Tvůrci z Core Design, kde se vyměnil skoro celý tým, slibovali, že si dají velkou práci i na verzi pro PSX, a výsledek je na první pohled patrný. Grafika běží v hi-res a možnosti PSX jsou využity v podstatě naplno. Na rozdíl od boomu 3D karet u PC verze se u PSX žádný velký kvalitativní skok od minulého dílu nekoná, nicméně zábavou je na tom TR III opět výborně.

rozsáhlých úrovních se setkáte s mnoha nebezpečnými protivníky, v Londýně budete obdivovat architekturu památek, zavítáte do proslavené Area 51 v Nevadě a opáli se na ostrovech jižního Pacifiku. Tedy pokud bude zrovna slunečno – podle podnebního pásmá jednotlivých oblastí se chová i počasí – někde prší, sněží, fouká vítr a jinde je mlha. Venkovní teplotám odpovídají i Lařiny obleky, které jsou uzpůsobeny pro jednotlivé levele.

Během své cesty budete mnohem více uplatňovat schopnosti Lary – příbylo skrčení (animace copánku je moc pěkná) a pohyb po čtyřech – můžete se tak lépe krýt, využívat prostředí, objevovat sekrety apod. Lara umí samozřejmě jako obvykle rychle běhat, ručkovat a přeskakovat nad propastmi po lanech lépe než Tarzan. Díky této schopnosti se budete potýkat s více překázkami. Možnosti, jak se s nimi vyrovnávat, budete mít dostatek. Otevření dveří prováděte buď pákami, nebo normální klikou, ba dokonce některé můžete i vykopnout (slá-

nom jich trošinku přibylo a například takovým padákem jste skočit nemohli...).

Tomb Raider III nepřináší příliš nových herních objevů, v návalu konkurenčních produktů jej nelze považovat za špičku počítačové zábavy. Ale vzhledem k propracovaným levelům po grafické stránce, rozsáhlosti a svému jménu se určitě Tomb Raider III opět dostane mezi nejvyhledávanější tituly a nadšenci adventurního žánru si přijdou na své. Kdo má rád Lařina dobrodružství, rozehodně nebude zklamán. Určitě by však neškodilo přidání několika nových, dnes totliko oblíbených herních prvků, jako je větší nelinearita příběhu, RPG nebo větší komunikace s dalšími postavami. A to nemluvím o tom, že by to pomohlo nejenom hře, ale i jejímu hodnocení u nás. Škoda, snad se dočkáme příští rok. **LEVEL**

## Tomb Raider 3

7

**Výrobce:** Core Design

**Distribuce:** Eidos

**Hardware:** Sony PlayStation

**Paměťová karta:** ano

**Multiplayer:** ne

**Platformy:** PSX, Windows 95|98

**Typ hry:** akční adventure

**hodnocení**