

NA CD **PLNÁ VERZE** JEDNOHO Z NEJLEPŠÍCH DUNGEONŮ **STONEKEEP**

prestižní magazín počítačových her

LEVEL

cena: 49 Kč · 74 Sk | s CD: 165 Kč ·

220 Sk | 07 · 1999 | V. ročník

DUNGEON KEEPER II

OPĚT HRAJETE ZA TU »ŠPATNOU« STRANU

AGE OF EMPIRES II AGE OF KINGS

MASIVNÍ PREVIEW
Z HRATELNÉ VERZE

NÁSILÍ A HRY

JSOU NÁSILNÉ HRY NEBO
LIDÉ? MŮŽE ZA TO POČITAČ
NEBO SPOLEČNOST?

DRIVER

ŘIDIČSKÉ UMĚNÍ VE
SLUŽBÁCH ZLOČINŮ

UVNITŘ SOUTĚŽ
VOLBA '99 O AUTOMOBIL
MAZDA 121

DALŠÍ RECENZE
OUTCAST
KINGPIN:
LIFE OF CRIME

SHADOWMAN
DESCENT 3
FIGHTING STEEL

RE-VOLT
TOMB RAIDER II:
GOLDEN MASK

HARDWAROVÉ TESTY
PC SESTAV



TOMB
RAIDER
czech & slovakia

Tento článek byl do archivu umístěn s
laskavým svolením redakce časopisu

LEVEL

archiv slouží pouze pro účely udržení povědomí o historii série Tomb
Raider, nikoliv ke komerčním účelům.
Kompletní práva patří vydavatelství a redakci časopisu LEVEL



www.level.cz

Tomb Raider II – The Golden Mask

Hru Tomb Raider nemusím ani představovat, jelikož ji všichni moc dobře známe. Ale třeba se najdou se tací, kteří jsou tak trochu out (pravěcí hráči). Těm to teda jasně stručně ručně vtluču do kebuly. Tak tedy jak začít? No Lara Croft, tak se jmenuje, je rošťenka, která má obrovské koz.. (a která šíleně dostává Bulíře – pozn. grafici ☺) tak takhle asi ne. Lara Croft je něco jako malý Indiana Jones, skáče 20 m do výšky, mřítí tak přesně, že by jí záviděl každý chlapík od Rangers, a je něco jako lovkyně pokladů. Prostě jezdit po světě a krade vše, na co přijde. A jak už jsem předpověděl, i tento Tomb Raider bude samá krádež a zabíjení nevinných zvířatek, která jen mají hlad, a vy jim zrovna přijдете do rány. Asi se ptáte, proč název Golden Mask, to zní jako Golden eye s agentem 007. No jednoduše, protože prostě tenhle artefakt musíte ukrást

TOMB RAIDER II

VÝROBCE Core Design

DISTRIBUTOR Eidos

PLATFORMY Windows 95/98

TYP HRY 3D akční adventura

LEVEL INDEX : 7,2

(co byste s ním chtěli také jiného dělat) z Nelnikova ostrova v Beringově moři. No, a jelikož se tohle moře nachází blízko všemocného (uh) Ruska, tak i ve hře budou Rusové. A když jsou Rusové, tak bude i zima. A když jsou Rusové a zima, tak jde do tuhého (pro ně). Na začátku vás vyhodí z vrtulníku do ledové vody a hned už to do vás hustí Rus v podobě žraloka, který je větší než Draken (sakra, tak velkého žraloka jsem snad ještě neviděl). Jak se dostanete na břeh, tak už to do vás proudí další Rus v podobě nevinného tygra (eh co dělá saharický tygr tady v zimě, ugh, existuje vůbec saharický tygr?). Po delší době hraní začínáte zjišťovat, že bez ukládání pozic byste toho žraloka a saharického tygra zabil nejmeně ééééh (pauza pro přemýšlení) hodněkrát. Postupem času také zjišťujete, že se občas nepříjemně zaseknete jen díky tomu, že si nevsimnete minipidi vypínače, ale to je přece Tomb Raider. Co do nepřátel, tak jich přibýlo celkem dost od Rusů s plamenometama, s pistolema, kulometama až po neviditelné

bojovníky a pravěké strážce, a to nemluví o zvířatech, jako jsou třeba modré vrány apod. Na grafiku se dalo celkem hodně dobře koukat, neztratila ani kousek té tomb grafiky, spíše se jen vylepšila. Odrazy vody, světelné efekty, nedozírná pláň, které osvětluje plamenomet či jiné maso-kombinální zbraně, jsou opravdu hezounké. Ale bez 3D karet, pánové a dámy, kde to žijete? Hekání Lary se ale nezměnilo vůbec. To je furt samé ech nebo ouch, poté ich atd. atd. Mně to osobně nevdá, aspoň neslyším samé chlapské uáááááá co třeba grrrrrrr atd atd. Co se mi nejvíce líbilo za zvuk, byl dopad ze smrtelné výšky, to jste prostě slyšeli takový dutě-praskajícně- vzdecha-jící zvuk. Ten, který mě přiměl Laru nechat skákat ze 100m výšky, abych se ukojil vteřinovým zvukem (je to asi hodně úchylný, nemyslíte?). A nyní se blížíme ke konci a moje poslední slovo, než nechám Laru znovu skočit, abych ukojil svoje neutuchající šílenství po zvuku, je to, že Tomb Raider 2 – The Golden Mask je v podstatě budgetová verze Tomb



Raidera 2, ke které autoři přidali čtyři nové úrovně (zasněžený ostrov, důl, staré eskymácké osídlení a od světa naprosto izolované království Yetiů) a drobně vylepšili engine (lepší textury atd.), aby se dneska, v době, kdy je trojka dávno na pultech, prodávala. První dvě úrovně se dají stáhnout z internetu, zbytek už nikoliv, takže pokud Laru dvojku ještě nemáte... lííííííííííííí křupbunchach. ☺ VACLAV WINTER

Up Words

Vezměte si s sebou anglický slovník a velkou zásobu anglických slovíček. To by asi měl být slogan této hry, kterou si němčinář nebo francouzštinář nezahraje. Asi všichni jste už někdy

slyšeli o stavění písmenek tak, aby dávala nějaké slovo – hra Scrabble. Up Words mají celkem velkou slovní zásobu, takže se jen zřídka stává, že by tato hra nějaké slovo nevěděla (snad

kromě slangu). Up Words můžete hrát ve dvou módech – klasické stavění nebo „black or white“. Ani mezi jedním nevidím rozdíl. Při životě vás drží celkem dobrá hudba, která je,

podobně jako grafika, na tento typ her docela slušná. Bohužel, u nás si ji asi moc lidí chtít zahrát nebude. Angličtina, vzpomínáte? ☺ VACLAV WINTER

UP WORDS

VÝROBCE Hasbro

DISTRIBUTOR Hasbro

PLATFORMY Windows 95/98

TYP HRY logická

LEVEL INDEX 3,6

