

číslo 34 = říjen 1996 = ročník 3. = cena 50 Kč = cena s CD 144 Kč

score

magazin počítačových her

132 Stran !!!

Jagged Alliance: Deadly Games



Harvester



DNA'S
DINER

Open 24 Hours

Hardline
Net Zone
Gene Wars
Lighthouse
Tracer

CD 34 – Zbrusu nová dema

Diablo ■ Deadlock Planetary
Conquest ■ Death Rally ■
Larry 7 ■ SWIV ■ Little Big
Adventure 2 ■ Necrodome ■

Tento článek byl do archivu umístěn s
laskavým svolením redakce časopisu

score

archiv slouží pouze pro účely udržení povědomí o historii série Tomb
Raider, nikoliv ke komerčním účelům.

Kompletní práva patří vydavatelství a redakci časopisu SCORE



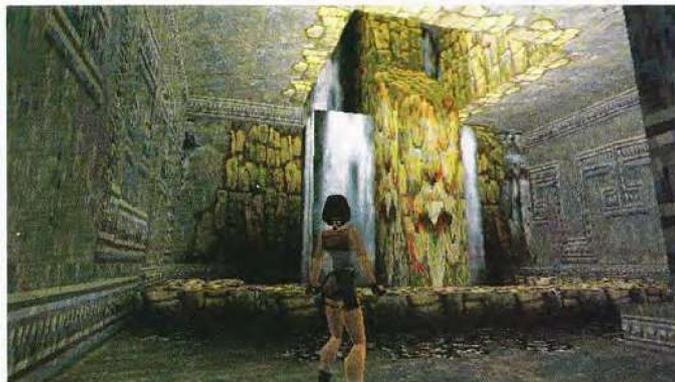
Tomb Raiders

Indiana Jones opět na scéně!!! Bohužel má ženské pohlaví a jmenuje se Lara Croft.



Tomb Raiders je akční adventura doplněná několika klasickými puzzly, zasazená do 3D-akčního prostředí. V něm si potom kromě střelení užijete hledání mocného artefaktu The Scion, intrikánských plotich další ženy, tentokrát však se jménem Jacqueline Natla, romantického prostředí Peru a přivoníte i ke klasické podzemní zatuchlině.

Grafické zpracování této akční adventury mi osobně ze všeho nejvíce připomíná hru FADE TO BLACK, ale sami autoři tohoto projektu, tj. firma Core Design, tvrdí, že půjde o jakýsi mix mezi DOOMem a RESIDENT EVILEm. Svůj vlastní názor si můžete utvořit z přehršle obrázků.



Autoři samozřejmě ještě slibují (zvláštní shodou okolností to dělají před uvedením svého dítka na trh snad všichni autoři): cool FMV scény, 2000 frejmů animací hlavních postavíčky, super zvuky, hafo rozmanitých prostředí a čert ví co ještě. Mno uvidíme....

Zajímavým faktem zůstává, že Core Design touto hrou útočí na téměř všechny perspektivní herní platformy, takže se na ni mohou těšit příznivci 3D-Akce nejenom na PCčkách, ale s novým přírůstkem do své sbírky mohou počítat i majitelé Saturna a Playstation. **S**