

RADY A TIPY JAK NEJLÉPE HRÁT

STARCRANT

MAGAZÍN VŠECH POČÍTAČOVÝCH HRÁČŮ

# LEVEL

Cena: 40 Kč + 62 Sk | Cena s CD: 135 Kč + 172 Sk | 05 . 1998 | IV. ročník

## might and magic vi

the mandate of heaven

řikal někdo, že dungeons jsou mrtvé?

### tekken 3

pokračování nejslavnější bojovky

### world cup '98

francie už klepe na dveře

### forsaken

zase "jenom" ta grafika

### starship titanic

potrhlá adventura douglase adamse

### micromachines v3

parádní zábava pro více hráčů

### tomb raider – unfinished business

co je levné, nemusí být špatné



TOMB  
RAIDER  
czech & slovakia



Tento článek byl do archivu umístěn s  
laskavým svolením redakce časopisu

# LEVEL

archiv slouží pouze pro účely udržení povědomí o historii série Tomb  
Raider, nikoliv ke komerčním účelům.

Kompletní práva patří vydavatelství a redakci časopisu LEVEL



[www.level.cz](http://www.level.cz)



# budgety

## tomb raider - unfinished business

Pavel Zvěřina

Sestra Indiana Jonese nepovažuje svoje první dobrodružství s Atlantidou za ukončené. Neodvažují se ani pomyslet, že by někdo z vás neznal Laru Croft. Její předností se vryly do palicí všech hráčů. Nebyly to pouze její míry, co jí zaručilo celosvětový úspěch. Ještě nyní musím zamáčknout slzu nostalgie, když si vzpomenu, jak Tomáš slavnostně předával výrobcům cenu za nejlepší hru roku 1997 pro střední a východní Evropu a jak mu bylo druhý den blbě. Ale zkrátme to. Prostě a jednoduše – právě vychází budgetové vydání prvního dobrodružství Lary Croftové!

Takže si jej malinko připomeňme. Kdysi dávno se trochu proflákl (zkuste přehlédnout atomový výbuch), že existuje jakýsi Scion, s jehož pomocí lze ovládat energii nesrovnatelně vyšší než energii atomovou. Na jeho nalezení najala skupinka typů tehdy ještě neznámou mladou archeoložku Laru Croft. (Indiana Jones, nebyl tenkrát k zastížení, ... vlastně, teď mě tak napadá ... on vlastně není k zastížení už delší dobu. Doufám, že mu ta jeho soukromá agentura Archy, Chrám, Grály totálně nezkrachovala, byla by to škoda). Lara, vyzbrojená pouze „proklatě akorát zavěšenými kolty“, mrštným tělem, IQ 10ti Forest Gumpů (za-



pomněl si na nádraží 4 – Tomáš), (tenkrát to byly trojky – Honza), musela tehdy procestovat půl zeměkoule, postřílet tuny všelijaké havěti, aby tři části bájného artefaktu získala. Jak to tehdy dopadlo, vám říkat nebudu, protože si celé dobrodružství můžete zažít spolu s Larou znovu. Pokud by se jednalo o klasickou herní reedici, moje povídání by zde skončilo. Ale nekončí. Nekončí díky čtyřem zbrusu novým levelům, které jsou součástí budgetové reedice. Pokud již TR 1 vlastníte, jsou vám levely volně k dispozici (například na našem minulém cédéčku).



**Celá pyramida je postavená z kamenných kostek. Napadlo by vás, že s jednou jedinou pújde pohnout? Tak jí schválně najděte!**

Lara si prostě nedá pokoj. Jako by jí nestačilo vytažovat dospělým drakům kudly z břicha, už se zase musí navězt do něčeho nového.

Dobrodružství začíná návratem do Egypta, který Lara navštívila během svého prvního posláni. Stačí spadnout do jámy a všechno bude jako dřív. Ne. Tady něco nehraje. Lara je jako dřív, to je bez debat. Ovládání je jako

sice tak brutální, ale zákys. Někde tady na stránce by se měl povalovat obrázek s popiskem, tak se koukněte. Je možné, že nejsem ve formě, nebo že jsem úplně mimo, ale Unfinished Business jsou pekelně tuhé. Nelidsky. Ne, že by se mi nedostávalo lékárníček nebo nábojů, ale já prostě nevím jak dál. Kam se hrabe rozsáhlý Temple of Xian, nebo The Deck se svým úchylným exitem (obě z TR 2). Zaručuji vám, že tyhle čtyři levely vám zaberou více času než osm levelů z TR2. Malinko mám ale pocit, že se někam vytratila atmosféra. Ale vlastně co. Pár hnidopišských připomínek bych měl, ale v momentě, kdy jsou tyto levely zadarmo a celý Tomb Raider dostal budgetovou cenu, ztrácí smysl cokoli kritizovat. Jednoznačně nejlepší Budget, jaký jsem kdy psal, a myslím, že i jaký kdy vyšel. Pokud by existovala Budgetová Zlatá hvězda, TRUB by dostal minimálně souhvězdí. **LEVEL**



**Přivítání do poslední úrovně. Any Questions?**

dřív, to je taky bez debat. Ožívají sochy a snaží se mě zlikvidovat, to je také stejné. Jsem ve třetí místnosti prvního levelu, to jsem byl v jedničce (i ve dvojce) určitě také. Už vím, co mi neseď! Já tu blbnu už asi dvě hodiny, a pořád se nemůžu nikam dostat. Takhle brutální zákys, hned na začátek. Mám deset miliónů možností kudy bych se mohl dostat dál a ne a ne na ni přijít. Zkusím to zítra. Nebudu vás napínat, nakonec jsem na to přišel. Upocený jsem se dostal do druhého levelu, ale prásk, to samé. Zase zákys. Ne

PS: Právě jsem se dozvěděl, že Unfinished Business je momentálně nejprodávanější hrou v Anglii (ne mezi levnými reedicemi, ale mezi všemi prodávanými hrami.) Tomu říkám Success!

PPS: Myslíte, že jí prsa ještě porostou?

**Výrobce:** Core Design

**Edice:** Premier Collection

**Typ hry:** 3D akční adventura